



## Normativa 2023

### FUTBOL 11 (Itinerario de rendimiento)

La Dirección de Actividad Física y Deporte del Gobierno Vasco, en colaboración con la Federación Vasca de Futbol organizará los XIII JUEGOS DEPORTIVOS ESCOLARES DE EUSKADI DEL ITINERARIO DE RENDIMIENTO los días 3 y 4 de junio de 2023 en Betoño (Álava) en categoría infantil de primer año y en Lezama (Bizkaia) en categoría infantil de segundo año en función del programa previsto, de acuerdo con la siguiente normativa:

#### **1. SISTEMA DE JUEGO**

Se desarrollará en dos jornadas, por el sistema de tres en uno.

Dos categorías: Infantiles de primer año nacidos en 2010, e infantiles de segundo año nacidos en 2009.

#### **2. COMPOSICION DE EQUIPOS**

Cada territorio inscribirá tres equipos que serán los tres primeros clasificados en las competiciones territoriales en sus respectivos territorios.

Los equipos estarán compuestos por un máximo de 25 jugadores, además de un delegado o una delegada y un entrenador o una entrenadora.

En el acta figurarán como máximo 22 jugadores y 13 como mínimo.

En el caso de que un equipo no presentase un mínimo de 13 deportistas, el encuentro se disputará igualmente. El representante del equipo que cumple los requisitos de



participación, deberá cumplimentar la ficha que facilitará la persona representante de la Dirección de Actividad Física y Deporte presente en la instalación. En caso de dar su consentimiento y validar el partido, el resultado del mismo será definitivo. En el caso de que no se produzca el consentimiento, y el equipo que ha incumplido la norma resultara ganador del encuentro, el resultado final será de 2-0 a favor del equipo que ha presentado el número de participantes que indica la presente norma. Si el resultado del encuentro fuese favorable al equipo que ha cumplido la norma, se respetará el mismo.

En todos los partidos se deberán presentar las licencias escolares de los y las componentes del equipo, o en su defecto, el tríptico de participantes avalado por el sello y firma de la Diputación Foral correspondiente. En el caso de que no se presenten las citadas licencias, se deberá presentar el DNI o pasaporte original para poder realizar la inscripción en el acta, en caso contrario, no podrá participar en el encuentro.

En el caso de que algún deportista no aparezca en la lista oficial de participantes en posesión de la persona representante de la Dirección de Actividad Física y Deportes en la instalación, se permitirá la participación de dicho deportista con previo aviso a la persona responsable del equipo. A la menor brevedad posible, desde la Dirección de Actividad Física y Deporte, se procederá a verificar la pertenencia al equipo de la persona que no figura en el listado, en caso de constatar que no pertenece al equipo, se considerará alineación indebida, dando el partido por perdido al equipo que ha incurrido en la infracción por un resultado de 2 – 0 en el caso de que éste hubiera resultado ganador. En el supuesto de que el resultado del partido fuese favorable al equipo que no ha cometido infracción, se respetará el mismo.

La composición de los equipos participantes deberá corresponder a aquella que esté inscrita en las correspondientes Diputaciones Forales. No se permitirá la participación de jugadores o jugadoras que, aun poseyendo licencia de la misma entidad clasificada, no pertenezcan al equipo clasificado para los Juegos Deportivos Escolares de Euskadi. Esta norma se mantendrá independientemente de que esta circunstancia se haya permitido durante el transcurso de la competición previa en alguno de los territorios.



En cada partido todos los jugadores de campo inscritos en acta deberán jugar al menos un tiempo, excepto en las siguientes excepciones:

- Jugador o jugadora lesionada. No existe obligación de ser sustituido o sustituida si recibe asistencia. Siempre y cuando el juego no se detenga por más de dos minutos.
- Jugador o jugadora descalificada.

Una vez realizados todos los cambios señalados anteriormente, el cambio será libre.

Es obligatorio que todos los equipos dispongan de dos juegos de equipaciones de distinto color para evitar coincidencias. En éste caso, será el equipo que en la web oficial del campeonato figura como visitante quien deba hacer uso de la segunda equipación.

### **3. DURACION DEL JUEGO**

Los encuentros tendrán una duración de treinta y cinco (35) minutos, divididos en dos tiempos de diecisiete minutos y treinta segundos (17min y 30 seg), con un descanso entre tiempos de cinco (5) minutos.

### **4. EMPATES**

Al finalizar cada encuentro, sea cual fuere el resultado, se procederá al lanzamiento de penaltis, tres obligatorios por equipo, y si persistiese el empate se seguirá lanzando hasta que se declare un equipo vencedor.

Los resultados obtenidos en cada jornada se tendrán en consideración exclusivamente para establecer la clasificación de la misma, en ningún caso se sumarán los resultados de ambas jornadas para determinar la clasificación final.

Para establecer los puestos de cada jornada se tendrán en cuenta los siguientes criterios:  
En caso de empate entre dos equipos:



- 4.1. Por el resultado del partido jugado entre ellos.
- 4.2. Por el resultado de la tanda de penaltis de los equipos empatados.

En caso de empate entre tres equipos:

- 4.3. Por la mayor diferencia de goles obtenidos y recibidos, en el transcurso de la jornada.
- 4.4. Por el mayor número de goles marcados, en el transcurso de la jornada.
- 4.5. Por la diferencia de goles en los penaltis, en el transcurso de la jornada.
- 4.6. Por el menos número de penaltis lanzados, en el transcurso de la jornada.
- 4.7. Por sorteo.

## **5. EL BALON**

El balón será del tipo nº 5. Los balones de calentamiento serán aportados por los propios equipos.

## **6. EL CAMPO**

Las superficies de los campos se especificarán en los respectivos programas.

## **7. SANCIONES**

En el caso de expulsión por acumulación de tarjetas amarillas:

- El jugador expulsado no podrá participar nuevamente con su equipo en el siguiente encuentro que éste dispute.
- Su equipo permanecerá con un jugador menos hasta la finalización de la jornada en la que ha resultado expulsado. (se entiende por jornada, todos aquellos partidos que se jueguen un mismo día)
- El jugador expulsado podrá ser sustituido a partir de la finalización del partido en el que se ha producido la expulsión.



En el caso de la tarjeta roja directa:

- El jugador expulsado no podrá participar nuevamente con su equipo a lo largo del campeonato.
- Su equipo permanecerá con un jugador menos hasta la finalización de la jornada.
- El jugador expulsado podrá ser sustituido para los encuentros que se desarrollen el segundo día de competición si hubiera lugar.

## **8. PREMIOS DEPORTIVOS**

Se establecen los siguientes premios deportivos:

Trofeo al 1º, 2º y 3º equipo clasificado

## **9. ANTE CUALQUIER IMPREVISTO.**

Ante una lesión o cualquier imprevisto se tendrá que comunicar de forma inmediata a la persona responsable designada por la organización que se encuentre en la instalación. Esta persona dirigirá los pasos a desarrollar.

## **10.- NOTA FINAL**

Para todas las cuestiones que no estén incluidas en el presente reglamento se tendrán en cuenta:

- a) LEY 2/2023, de 30 de marzo, de la actividad física y del deporte del País Vasco.
- b) DECRETO 125/2008, de 1 de julio, sobre Deporte Escolar.
- c) DECRETO 391/2013, de 23 de julio, sobre régimen disciplinario de las competiciones de deporte escolar.
- d) ORDEN de 6 de febrero de 2023, del Consejero de Cultura y Política Lingüística, por la que se convoca la XL edición de los Juegos Deportivos Escolares de Euskadi para el año 2023.



**EUSKADIKO XL. ESKOLARTEKO KIROL JOKOAK**  
XL JUEGOS DEPORTIVOS ESCOLARES DE EUSKADI



- e) RESOLUCIÓN del 10 de febrero de 2023, del Director de Actividad Física y Deporte, por la que se designa a la jueza única de competición de la XL Edición de los Juegos Deportivos Escolares de Euskadi para el año 2023.
- e) Lo dispuesto por el Reglamento de la Federación Vasca de Fútbol.

En caso de conflicto en la interpretación de las normativas en euskara y castellano, prevalecerá lo determinado en la versión original.